

# Sgg Mico

Software Engineer

sggmico@gmail.com



## 个人简介

我是 sggmico，一名10多年经验的前端工程师，在大型互联网公司参与复杂业务系统建设，对 Web 架构、工程体系和性能优化有系统实践经验。

熟悉现代前端技术栈，注重代码质量和长期可维护性，致力于构建清晰、稳定且易于迭代的系统，并通过自动化测试、Code Review 与 CI/CD 等方式保障交付质量。

过去两年专注于 Web3 领域，深入理解区块链与 Ethereum 技术栈，具备智能合约全流程开发经验，熟悉 Solidity 及 ERC 系列标准，并参与过 NFT 项目从生成、设计到部署上线的完整落地。

同时，也在探索 AI 在实际开发与产品中的应用，包括借助大模型提升研发效率、构建 AI 辅助工具与工作流，关注 AI 如何切实提升个人与团队效能。

我相信技术应服务于人，注重产品体验与设计感，平时持续参与开源、关注行业动态，保持学习与好奇心。

## 项目经历

### AgentFlow

面向开发者的 AI Agent 工作流平台，用于快速搭建可组合的任务链与工具协作。

技术： TypeScript, Node.js, React, Mastra, Supabase, Monorepo

### TradingKit

一个轻量级、易用、功能完整的加密货币量化交易平台。

技术： Node.js, TypeScript, React, PostgreSQL, Redis, Monorepo

### Hedgehog

智能对冲，新一代DeFi衍生品交易平台。

技术： React, Wagmi, Solidity, Optimism, Chainlink, Pyth

### KS-Flow

资源流量管理系统，主要用于资源位管理、预占排期和数据分析等。

技术： TypeScript, Vue, Vite, 微前端架构

## 工作经历

### 开源 开源软件开发者

2024.10 - 至今 | Github

- 用于快速搭建可组合的任务链与工具协作的AI Agent工作流平台。
- 个人智能交易系统，支持多种交易所和策略的量化交易。
- 智能对冲新一代DeFi衍生品交易平台。

### 快手 高级前端工程师

2021.08 - 2024.09 | 北京, 中国

负责资源流量管理中台前端开发与维护，统一管理50+端内资源位。服务于B端用户，提供B-S++级别各类活动运营能力。

- 可视化通用资源位配置方案，提升资源位配置效率50%。
- 实时效果预览（资源位配置），提高配置准确率30%，提升运营同学使用体验。
- 自动化测试，覆盖率提升至85%，提升系统可靠性和稳定性。

## 项目经历

### KS-CNY2024 ↗

端内春节H5会场，用于在春节期间提升站内留存的H5活动页，包括：玩法、内容、任务等模块。

技术： TypeScript, Vue, Pinia, Monorepo

### EQX-H2Editor ↗

公司矩阵产品，主要面向toC，提供海报宣传物料的设计、编辑、预览、发布。

技术： TypeScript, Angular, No-Code

[更多项目 ↗](#)

## 技术栈

**AI** Agents, MCP, A2A, N8N, Flowise, RAG, LLM本地部署

**Web3** Wagmi, Ethers.js, Web3.js, Hardhat, Openzeppelin, Solidity, Uniswap V3, RainbowKit, Remix

**Frontend** TypeScript, React/Next.js, Vue/Nuxt.js, Vite/Webpack, Tailwind CSS, WASM

**Backend** Node.js, GraphQL, Nginx, Supabase, Docker, Serverless

**QA** BackStop, Jest

**DB** Redis, MongoDB, PostgreSQL, Clickhouse

**Cloud** Vercel, AWS Lambda, Cloudflare, IPFS, Firebase, Azure, AliCloud

**Languages** Go, Python, Rust

## 教育背景

物理学, 理学学士, 河北科技师范学院, 秦皇岛, 中国

2011.09 - 2015.06

## 语言能力

中文 (母语), 英语 (中级)

## 工作经历

### 易企秀 高级前端工程师

2015.06 - 2021.03 | 北京, 中国

负责h2编辑器的前端开发与维护，服务于C端用户，提供在线创建、编辑、预览、分享、下载海报营销物料。

- 自研DOM渲染引擎，负责核心元素实时编辑的设计与实现，支持流畅交互体验。
- 主导多格式导出系统，解决跨域、字体、跨浏览器等核心难题。
- 设计类Git的历史管理系统，支持无限undo/redo，显著提升用户容错性和编辑体验。

[在线版本](#)

更新于 2026年8月3日